Crea una clase **Alumno** que construya alumnos con sus respectivos nombre y calificación. Implementa en esta clase un método que permita imprimir los datos de estos alumnos. Los objetos que se construyan con esta clase podrán ser grabados en archivo.

Crea una clase **PrincipalAlumnos**, que grabe tres alumnos creados a partir de un listado de nombres y notas

Este programa en ejecución deberá proporcionar la siguiente salida:

